

Infos 1. Klassen

Datum	Donnerstag, 20. Juni 2024 Verschiebedatum: Donnerstag, 27.6
Ort	Aussensportanlage der Sek Rümlang-Oberglatt
Festplatz	Die SO hat etwas Spezielles für den Sporttag vorbereitet. Schaut am Mittag, in den Pausen und nach dem Sporttag auf dem Festplatzareal vorbei!
Garderoben	Alte Turnhalle Worbiger ab 07:30 Uhr zugänglich.
Wertgegenstände	Es gibt kein Wertgegenstände-Depot. Für Wertgegenstände wird nicht gehaftet!
Programm	<p>07:45 Besammlung Pausenplatz vor den Fahrradständern Bereits in Sportkleidung!</p> <p>8-10:15 Leichtathletik (Teil 1): Im Anhang findet ihr die Übersichtspläne sowie die Spielregeln. Bitte erscheint pünktlich an eurer Leichtathletikstation, sowie pünktlich zu euren Spielen und vergesst die Schiri-Einsätze nicht! Es startet bei Station 1 = Hochsprung die A1a, bei Station 2 = Weitsprung die AB1b und bei Station 3 = Pendelstafette die B1a.</p> <p>10:30 Ultimate Frisbee (Teil 2) bis 11:30 Uhr: Bitte besammelt euch für das Ultimate Frisbee Turnier pünktlich in eurer Klasse auf dem Kunstrasenplatz. Mädchen auf Feld 2 und Knaben auf Feld 1.</p> <p>Ab 11:30 Mittagspause auf dem Festplatz-Areal, von der SO organisiert</p> <p>13h00 Ultimate Frisbee (Teil 3) bis 14:00 Uhr:</p> <p>14h15 Rangverkündigung auf dem Festplatz-Areal</p> <p>ca. 15h Abschluss durch die SO</p>

Ultimate Frisbee

Knaben **7:7** **4 x 7er Gruppen, jd. vs. jd., Hin- und Rückrunde, Kunstrasen Feld 1**

	Anz. Sch.	Anz. Teams	Teamname	Captain	Schiri 1	Schiri 2		
AB1b	9	1	Mader	Lukas	Leart	Leo	Edion	Mateo
				Leandro	Maël	Pasquale	Robish	
AB1b/A1a	9	1	Mader/Pisa	Julien	Kian	Joel	Silvan	Jonah
				Juan	Levin	Gianni	Dio	
A1a	8	1	Pisa	Nicola	Francesco	Edon	Damiano	Philipp
				Jeremy	Marco	Mohammed		
B1a	9	1	Rusch	Leonel	Muhammed	Arlind	Miguel	Sandro
				Timur	Clifford	Ronis	Ahad	

4

Ultimate Frisbee

Mädchen **7:7** **3 x 7er Gruppen, jd. vs. jd., Hin- und Rückrunde, Kunstrasen Feld 2**

	Anz. Sch.	Anz. Teams	Teamname	Captain	Schiri 1	Schiri 2	
AB1b/A1a	9	1	Mader/Pisa	Fay	Leonor	Irish	
				Anushka	Zeria	Sofia	Safiya
A1a/AB1b	8	1	Pisa/Mader	Emily	Alina	Lana	
				Nina	Jennifer	Julia	Zerina
B1a	8	1	Rusch	Seraina	Yasmine	Asmin	Mia
				Nora	Rita	Kerstie	Aurora

3

Spirit of the Game

Ultimate betont die Sportlichkeit, Anstand und Fair-Play. Kämpferischer Einsatz wird zwar gefördert, darf aber niemals auf Kosten des Respekts vor dem der Gegner, der Regeln und dem Spaß am Spielen gehen.

1. Spielbeginn

Jeder Punkt beginnt mit der Aufstellung der beiden Mannschaften à je sieben Spieler an der Grundlinie. Die verteidigende Mannschaft wirft das Frisbee zur angreifenden Mannschaft (Anwurf).

2. Bewegung der Scheibe

Die Scheibe darf in jede Richtung des Spielfeldes geworfen werden. Mit der Scheibe darf man nicht laufen. Der Werfer hat zehn Sekunden Zeit die Scheibe abzuwerfen. Der direkte Verteidiger (Marker) zählt den Werfer laut im Sekundentakt an.

3. Punktgewinn

Die angreifende Mannschaft erzielt einen Punkt, wenn ein Mitspieler das Frisbee in der Endzone der Gegner fängt. Die Mannschaft mit dem Punktgewinn bleibt auf dieser Seite, die andere Mannschaft muss die Spielfeldseite wechseln.

4. Scheibenwechsel

Wenn ein Pass von einem Mitspieler nicht gefangen werden kann und das Frisbee auf dem Boden landet, gehört das Frisbee der Mannschaft, die ihn zuerst greift. Fliegt das Frisbee ins Aus oder der Gegner fängt ihn ab, kommt die verteidigende Mannschaft sofort in Frisbeebesitz und greift nun an.

5. Auswechseln

Spieler dürfen nur nach einem Punkt oder nach einer Verletzung ausgewechselt werden.

6. Körperkontakt

Zwischen den Spielern ist kein Körperkontakt erlaubt. Darauf haben alle Spieler zu achten. Mindestabstand 1 Meter.

7. Foulspiel

Wenn ein Spieler einen Gegenspieler berührt, ist das ein Foul. Foul ruft der Spieler, der gefoult wurde und erhält bei Zusage des Schiedsrichters das Frisbee.

8. Eigenverantwortung

Jeder Spieler ist selbst dafür verantwortlich Fouls oder Linienverstöße anzuzeigen. Die Spieler regeln ihre Meinungsverschiedenheiten in fairer Weise. Es werden zusätzlich Schiedsrichter eingesetzt um die Punkte zu zählen und um die Regelverstöße wenn nötig anzuzeigen.